



## OL Spielregeln / Reglement

- Am Start wird den Teilnehmenden das Laufblatt abgegeben
- Die Teilnehmenden stellen ihre Route anhand der Informationen auf dem Laufblatt selber zusammen
- Jeder Posten ist mit einem orange/weissen Fähnchen gekennzeichnet
- Bei jedem Posten befindet sich ein „Lochknipser“. Auf dem Laufblatt muss das entsprechende Feld gestempelt/geknipst werden.
- Die Posten haben unterschiedliche Punktezahlen, welche auf dem Laufblatt ersichtlich sind.
- Die Zeitvorgabe ist möglichst exakt 60 Minuten!  
Wer nach 60 min einläuft erhält pro Minute 1 Punkt Abzug (max. 30).  
Wer vor 60 min einläuft erhält pro Minute 1 Punkt Zuschlag (max. 15).
- Sieger ist, wer am meisten Punkte gesammelt hat (Zeit, Anzahl Posten, Anzahl Zusatzpunkte).
- Die Rangverkündigung findet im Anschluss an den Lauf um ca. 13:00 Uhr am Zielort statt

### WICHTIG:

- Versicherung ist Sache der Teilnehmer!
- **NEU: Velo's sind nicht erlaubt!**
- Jeder Teilnehmende akzeptiert die Spielregeln!
- Verkehrsregeln müssen unbedingt eingehalten werden!
- Abkürzungen durch Felder und Wiesen sind untersagt!
- **Immer auf die eigene Sicherheit achten!**

